

유민준

Minjun Yoo | Curriculum Vitae

yoodison@gmail.com · github.com/yoodison

서울대학교 수학교육과에서 학습자의 이해 과정을 공부하며, 일상의 불편을 웹·앱 서비스로 해결해 온 개발자입니다. 중학교 시절 학교 시간표·급식 앱을 시작으로 교육, 생활 습관, 이동 경험 등 다양한 분야의 서비스를 직접 기획하고 구현했습니다. AI 도구를 기획·개발·리서치에 활용하며, 실제 사용자 반응을 바탕으로 제품을 개선하는 데 강점이 있습니다.

학력

서울대학교 사범대학 수학교육과

2023 입학 - 재학 중

· 수학 학습과 교육 서비스에 관심을 두고 학습자 중심의 제품을 기획합니다.

서울대학교 연합전공 벤처경영학

주요 프로젝트

그늘로 → 두벅

2026 - 현재 | 기획 · 개발 · 운영

- 여름철 그늘을 고려한 도보 경로와 대중교통 이동 정보를 제공하는 ‘그늘로’를 직접 기획·개발하여 앱인토스, iOS, Android에 출시했습니다. 누적 사용자 약 10만 명을 기록했습니다(2026년 9월 노선 기록 기준).
- 평소 도보와 대중교통 중심의 두벅이로 생활하며, 사진 촬영을 취미로 여러 지역을 돌아다녔습니다. 이 과정에서 체감한 햇빛·경사·환승 등 이동의 불편을 서비스의 출발점으로 삼았습니다.
- 현재 ‘두벅’으로 발전시키는 중입니다. 그늘길 안내를 넘어 계절·보행 환경·개인 취향과 이동 조건을 반영하는 맞춤형 지도·길찾기 서비스로 확장하고 있습니다.

매스링크 | MathLink

2026 - 현재 | 대표 · 기획 · PM · MVP 제작

- 수학 문제를 개념·유형·발상의 작은 풀이 단계로 나누고, 학습자가 막힌 지점에 맞는 카드와 피드백을 제공하는 AI 기반 수학 학습 서비스를 기획하고 MVP를 제작했습니다.
- 수학교육과·수학과 동문과 팀을 구성해 2026 학생 창업유망팀 U300 성장과정에 참여하고 있습니다.

락잇 | LockEat

2026 | 개인 프로젝트 · Android 개발 · 홍보

- 설정한 걸음 수를 채워야 배달앱 잠금이 해제되는 Android 앱을 개발했습니다. 운동과 소비 행동을 연결해 건강한 생활 습관을 돕는 서비스입니다. (Kotlin · Android)

핵심 역량

AI 활용과 다양한 개발 경험

- AI 활용: Claude Code·Codex 등 AI 도구를 활용한 기획 구체화, 프로토타입 및 MVP 제작. Python·TensorFlow·Keras 기반 CNN·RNN 모델 구현 및 데이터 가공 경험.
- 웹·모바일: Django·JavaScript 기반 웹 서비스, Next.js 활용 경험, Java·Kotlin 기반 Android 앱 개발·배포 경험.
- 문제 해결·제품 설계: C/C++ 알고리즘, Arduino 기반 IoT 구현. 문제 정의, 핵심 기능 설계, Figma UI/UX, 일정·역할 조율 및 피드백 반영.

프로젝트 및 연구 경험

교육용 형태소 분석 웹 서비스

2019 | Django · JavaScript

· 학생들이 어려워하는 국어 문법·품사 학습을 돕는 웹 서비스를 기획·구현했습니다. 한국코드페어 SW 빌더스챌린지 은상.

깨우미 · Manners Maker · IoT 교실

2019 - 2020 | 모바일 · 딥러닝 · IoT

· 깨우미: CNN 기반 포즈 인식으로 졸음을 감지하는 공부 타이머 앱을 구현하고 Google Play에 출시했습니다. (Python · TensorFlow · Java)

· Manners Maker: 주변 Wi-Fi 이름의 공공장소 키워드를 Aho-Corasick 알고리즘으로 감지해 무음모드를 활성화하는 Android 앱을 개발했습니다. (Java)

· IoT 교실: 시간표를 기반으로 학급 이동 시 전력 사용과 출입 보안을 관리하는 시스템을 구현했습니다. (C · Arduino)

음성 욕설 감지 · 현대시 생성 연구

고교 시절 | Python · TensorFlow · Keras

· Mel-spectrogram과 CNN을 활용한 음성 욕설 감지 모델을 구현했습니다. 영상 오디오에서 학습 데이터를 가공하고 음성 특징 추출·데이터 증강을 수행했습니다.

· 현대시 약 100편을 학습시켜 Vanilla RNN과 LSTM의 한국어 문장 생성 능력을 비교했습니다.

이지스 · 인터랙티브 금융 앱 보조 솔루션

2025 | 팀장 · 기획 · PM · UI/UX

· 이지스(Aegis): 여행지 안전 정보와 맞춤형 일정 추천을 결합한 AI 여행 안전 서비스를 기획했습니다. 금융 앱 보조 솔루션: 디지털 약자의 앱 사용을 돕는 설명·포인팅 중심의 화면 흐름을 설계했습니다.

· 팀원을 직접 모집하고 역할 분담·일정 조율·발표 방향을 주도했습니다. Figma·Slack·Discord로 협업했습니다.

수상 및 선정

2026 | 학생 창업유망팀 U300 성장과정 선정 | 매스링크 · 대표

2025 | 공군창업경진대회 창의상 | 이지스(Aegis)

2025 | 공군해커톤 장려상 | 인터랙티브 금융 앱 보조 솔루션

2020 | KB국민은행 소프트웨어 경진대회 은상 | 깨우미

2020 | 인공지능 자율탐구 성과대회 국립중앙과학관장상 | 음성 욕설 감지 연구

2019 | 한국코드페어 SW 빌더스챌린지 은상 | 교육용 형태소 분석 웹 서비스

2019 | 제10회 대한민국 융합기술축전 금상 | IoT 교실

2019 | KB국민은행 소프트웨어 경진대회 장려상 | Manners Maker

2018 | 한국정보올림피아드 한국정보과학회장상(동상)

연도 미상 | 한국정보올림피아드 경기도대회 금상 · 전국대회 은상

교육·봉사 및 관심 분야

수학 과외와 소논문 지도·첨삭 경험을 통해 학습자의 막힌 지점을 파악하고 설명을 조정해 왔습니다. 저소득층 아동 교육봉사와 복지관 사진 촬영 봉사에 참여했습니다. 관심 분야는 교육 접근성, 개인 맞춤형 이동 경험, 사진입니다.